

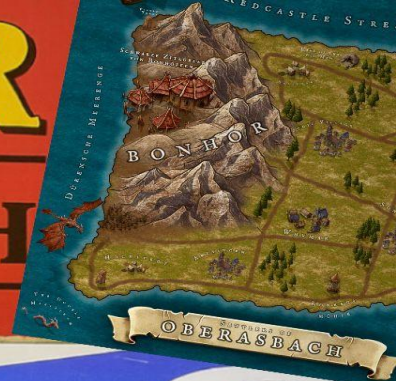


KONFITAG

15.11.2025

START: 13 UHR

SIEDLER VON OBERASBACH





Siedler von Oberasbach

Der verzweifelte Versuch einer Spielerklärung



Start

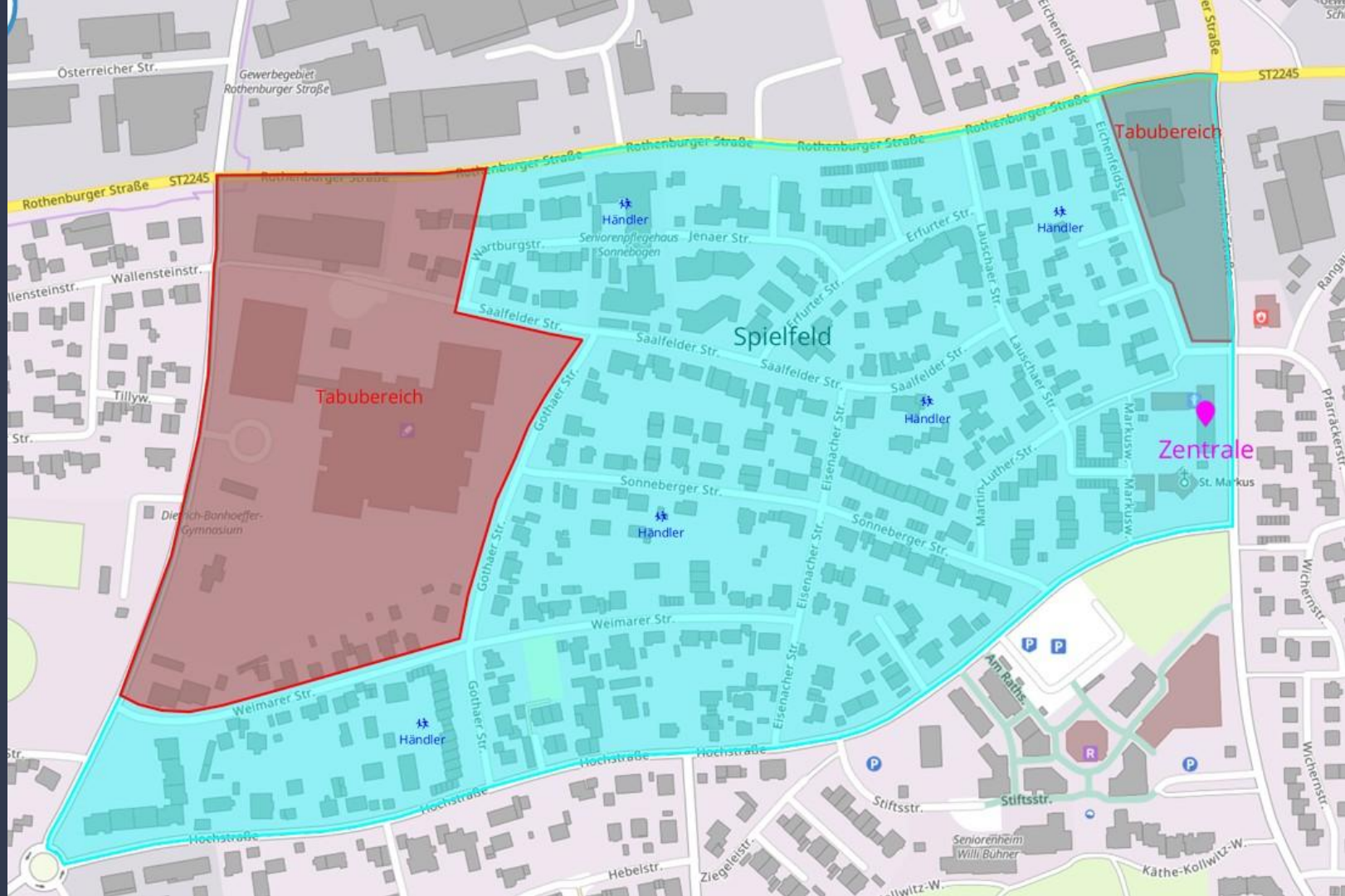
Zu Beginn wird reihum **einmal
gewürfelt** – das entscheidet nur die
Startreihenfolge

Erste Siedlung

Die Gruppen dürfen der Reihe nach ihre **erste Siedlung** setzen und erhalten die entsprechenden Rohstoffkarten der angrenzenden Felder. Außerdem darf **eine Straße** gesetzt werden.

Jagd nach Rohstoffen

Rohstoffe gibt's **im Stadtgebiet** bei den Händlern. Das Stadtgebiet ist klar definiert. **Händler** sind in der **Nähe** der eingezeichneten Symbole zu finden.





SETTLERS OF
OBERASBACH

Beide Maps

erhaltet ihr in
Papierversion. Ihr könnt
sie auch **Herunterladen**
unter folgendem QR Code



Handeln / Tauschen

Bei den Händlern müsst ihr **Aufgaben lösen** um Rohstoffe zu erhalten **ODER** um Rohstoffe zu tauschen. Beides **beim selben Händler** geht nicht!

Wie viel ihr bekommt, hängt von **Angebot und** eurem **Verhandlungsgeschick** ab

Achtung: Räuber!

Räuber schleichen durch das ganze Gebiet! Wenn sie **EINE*N** fangen, ist **die ganze Gruppe** gefangen.

Gefangen?

Mehr als **sieben** Karten dabei? Dann müsst ihr die **Hälfte** eurer Rohstoffe abgeben. **Manchmal** sind die Räuber gnädig und man kann versuchen ihnen einen **Deal anzubieten** :-)

Bauen!

Wenn ihr ausreichend Rohstoffe habt könnt ihr zurück zur “Festung”. Dort könnt ihr **Straßen, Dörfer und Städte** bauen. Hortet also vielleicht nicht zu viel...

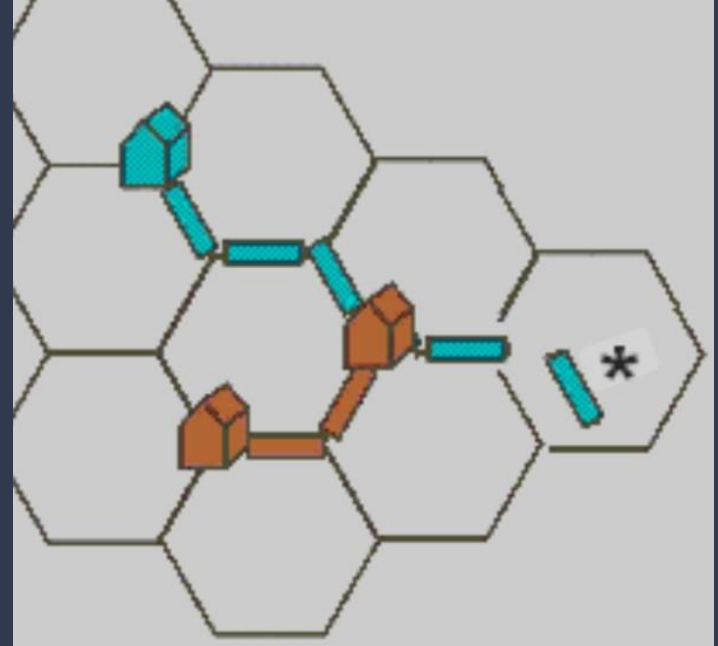
Baukosten

Jede Gruppe hat eine **Baukosten-Karte**. Eure Rohstoffe solltet ihr dabei haben (nicht verlieren!) und ihr solltet euch **vorher überlegen**, was ihr bauen wollt!



Bauregeln!

Bis zu drei Straßen
unterschiedlicher Farbe
nebeneinander sind erlaubt;
eigene Dörfer/Städte
brauchen **zwei Straßen**
Abstand.



Anders als beim Brettspiel:
Du darfst **direkt neben einem feindlichen Dorf** ein eigenes Dorf (oder Stadt) bauen.

Dorf und Stadt

Eine **Stadt** kann nur dort entstehen, wo ihr bereits **ein Dorf gebaut** habt. Das Dorf wird durch die Stadt **ersetzt**.

Längste Straße

Ab **fünf zusammenhängenden Straßen** kannst du als Gruppe die Karte mit der **längsten Handelsstraße** erhalten (2 Siegpunkte). Du verlierst sie, sollte eine Gruppe **gleichziehen** oder musst sie an die Gruppe **übergeben**, die dich in der längsten zusammenhängenden Straße **überholt** hat.



Sieg – Spielende

Gewonnen hat, wer **10 Siegpunkte** erreicht – oder bei verkündetem Spielende **die meisten Punkte** hat!

Was erlaubt ist...

Handeln - Verhandeln - suchen - wegrennen -
fair bleiben - als Gruppe **zusammenbleiben** und
das Beste geben - **Spaß am Spiel** haben...

Was **nicht** erlaubt ist...

Schummeln - unfair spielen - **die verbotenen Zonen betreten** (DBG-Gelände, Aldi), **private Grundstücke betreten** (auch dein eigenes nicht, solltest du im Spielgebiet wohnen) - die **Straßenverkehrsordnung** missachten - sich **aufteilen**

Wichtige Hinweise

- beachtet den Verkehr! Das **Auto** ist **stärker** als ihr
- bleibt **zusammen**
- mind. 1 aus der Gruppe hat das **Handy** aufgeladen und auf laut gestellt

Thorstens Handy

Jede*r scannt den QR
Code ab und schreibt mir
eine **Nachricht** auf
WhatsApp mit Vor- und
Nachnamen!



Siedlergruppe

und **joint** dann in diese
Gruppe (und schaut
dann auch bitte drauf :-)



Alle Klarheiten beseitigt?

Fragen, Wünsche, Proteste?
Ansonsten kanns losgehen...

Viel
Erfolg!

